1. Разработать систему классов для приложения “электронная книжка”.  
    Книжка должна:   
    1. показывать текущий заряд батареи(заряда хватает на 100 страниц), если заряда не хватает для следующего действия - программа должна выбрасывать исключение(создать своё).  
    2. Хранить множество книжек(у книжек есть название, имя автора и текст).  
    3. Открывать книжки постранично(допустим, страница = 10 символов).  
    4. Открывать предыдущую -следующую страницу той же книжки.  
    5. Открывать список книжек и давать возможность пользователю выбрать.  
    6. При открывании конкретной книжки, пользователь должен попасть на страницу с которой закончился прошлый сеанс.
2. Написать метод, который используя stream api, принимает на вход множество целых чисел, посчитает сумму квадратов четных чисел этого множества. Например: 1, 2, 3, 4, 5 -> 2, 4 -> 4, 16 -> 20
3. Написать метод, который принимает на вход полное имя файла(абсолютный путь + имя), создаст этот файл(даже в том случае, если некоторых папок еще нет), а в случае если файл уже существует - вернет исключение.
4. Создать 3 потока() и запустить их, утановив Thread.sleep в 500 и повторив это действие 10 раз. Распечатать на консоль имя потока, который выполнится первым.
5. Имея список с целыми числами, необходимо посчитать их сумму. Создать через ExecutorService 4 потока, разделить список на 4 части, передать 4 задачи executor service у и в конце концов собрать результат 4х отдельных выполнений вместе.